

**Nom EES:** Université des Sciences et de la Technologie D'Oran (USTO-MB)

**Faculté :** Architecture et Génie Civil

**Département :** Département d'Architecture

## SYLLABUS DE LA MATIERE

(à publier dans le site Web de l'institution)

Conception assisté par ordinateur

<b>Filière :</b>	Architecture
<b>Cycle :</b>	Licence
<b>Option :</b>	
<b>Année d'étude :</b>	2

ENSEIGNANT DU COURS <sup>1</sup>		Nom et prénom de l'enseignant /			
		Réception des étudiants par semaine			
Email		Jour :		heure	
Bureau/salle :		Jour <sup>2</sup> :		heure	

TRAVAUX DIRIGES		(Réception des étudiants par semaine)					
NOMS ET PRENOMS DES ENSEIGNANTS <sup>3</sup>	Bureau/salle réception	Séance 1		Séance 2		Séance 3	
		jour	heure	jour	Heure	jour	heure

<sup>1</sup> Dupliquez le tableau en cas de plusieurs enseignant

<sup>2</sup> Mettez / en cas de vide

<sup>3</sup> Supprimez en cas où il n'y a pas d'assistants

TRAVAUX PRATIQUES		(Réception des étudiants par semaine)					
NOMS ET PRENOMS DES ENSEIGNANTS	Bureau/salle réception	Séance 1		Séance 2		Séance 3	
		jour	heure	jour	heure	jour	heure
Rahal Farid	C229	Mardi	8h	Mardi	11h		
Benabadji Noureddine	C229	Mardi	8h	Mardi	11h		
Rezak Salima	C229	Mardi	8h	Mardi	11h		

DESCRIPTIF DU COURS <sup>4</sup>	
Objectif	<p>Introduire les connaissances de base dans le domaine de l'informatique et Initier une "culture numérique", développer une méthodologie de recherche, de structuration et de présentation des informations. Mettre à la disposition des étudiants des outils de travail leur permettant de réaliser la production de pièces graphiques du projet plus rapidement et avec une précision élevée.</p> <p>Expérimenter un outil interactif mettant à la disposition de l'architecte des possibilités de manipulations diverses en 2D et en 3D, donnant l'accès aux vérifications rapides pour des choix conceptuels.</p>
Type Unité Enseignement	Méthodologique
Contenu succinct	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Introduction aux connaissances de base de l'informatique</li> <li>- Connaissances sur le système d'exploitation</li> <li>- Connaissances sur les tableurs</li> <li>- Présentation du logiciel DAO (généralités, syntaxe des commandes, propriétés des entités)</li> <li>- Commandes de dessin (outils de précision, calques, texte, cotations, graphismes ...)</li> <li>- Commandes d'édition (sélection, modes de sélection, paramètres...)</li> <li>- Apprentissage d'un outil de conception en 3D (système de coordonnées ; modélisation 3D filaire, surfacique et solide ; projections en axonométrie et en perspective,</li> <li>- Notions de base aux outils et techniques de traitement de surface</li> </ul>

<sup>4</sup> Champs obligatoires du syllabus

	- Notion de d'introduction des caméras dans un projet
Crédits de la matière	3
Coefficient de la matière	2
Pondération Participation	10%
Pondération Assiduité	10%
Calcul Moyenne C.C	Participation (10%) + Assiduité (10%) + Test1 (40%) + Test2 (40%)
Compétences visées	Maitrise des outils numériques de base pouvant aider l'architecte à la conception d'un projet

### EVALUATION DES CONTROLES CONTINUS DE CONNAISSANCES

#### PREMIER CONTROLE DE CONNAISSANCES

Jour <sup>5</sup>	Séance	Durée	Type <sup>6</sup>	Doc autorisé (Oui, Non)	Barème	Echange après évaluation (date Consult. copie)	Critères évaluation <sup>7</sup>
Mardi	5	1h	EX	Oui	Note sur 10	Une semaine après le test	D, R

#### DEUXIEME CONTROLE DE CONNAISSANCES

Jour	Séance	Durée	Type	Doc autorisé (Oui, Non)	Barème	Echange après évaluation (date consultation copies)	Critères évaluation
Mardi	11	1h	EX	Oui	Note sur 10	Une semaine après le test	D, R

### EQUIPEMENTS ET MATERIELS UTILISES

<sup>5</sup> Mettez / en cas de vide

<sup>6</sup> Type : E=écrit, EI=exposé individuel, EC=exposé en classe, EX=expérimentation, QCM

<sup>7</sup> Critères évaluation : A=Analyse, S=synthèse, AR=argumentation, D=démarche, R=résultats

Adresses Plateformes	<a href="https://elearning.univ-usto.dz/course/view.php?id=153">https://elearning.univ-usto.dz/course/view.php?id=153</a>
Noms Applications (Web, réseau local) <sup>8</sup>	Applications de CAO-DAO , Tableur et outil d'animation 3D
Polycopiés	Le dessin paramétrique appliqué à l'Architecture <a href="http://dspace.univ-usto.dz/bitstream/123456789/418/1/GC_DPAA.pdf">http://dspace.univ-usto.dz/bitstream/123456789/418/1/GC_DPAA.pdf</a> BENABADJI N. (2001). <i>AutoCAD 2D : Initiation et programmation AutoLISP</i> , Editions ELBAYAN , ISBN 9961-735-00-5 , 183p , Alger <b>2001</b>
Matériels de laboratoires	
Matériels de protection	
Matériels de sorties sur le terrain	

LES ATTENTES	
Attendues des étudiants (Participation-implication)	Acquisition des notions numériques de base et maîtrise des principaux outils informatiques pouvant aider l'architecte dans son travail conceptuel
Attentes de l'enseignant	Accompagner les étudiants dans l'acquisition des notions programmées dans les meilleures conditions possibles

BIBLIOGRAPHIE <sup>9</sup>	
Livres et ressources numériques	

<sup>8</sup> Privilégiez les opensources et les freewares

<sup>9</sup> obligatoire

Articles	<p><b>Rahal, F.</b>, Hadjou, Z. (2018). Information system for parametric architecture, dedicated to spaces allocation. <i>Urbanism Architecture Constructions</i>, 9(4), 337-346.</p> <p><b>Rahal, F.</b>, Hadjou, Z. (2017). The massive parametrization of architectural design: The case of informal space. <i>Algerian Journal of Engineering Architecture and Urbanism</i>, Vol. 1, Nr.2.</p>
Polycopiés	<p>Le dessin paramétrique appliqué à l'Architecture  <a href="http://dspace.univ-usto.dz/bitstream/123456789/418/1/GC_DPAA.pdf">http://dspace.univ-usto.dz/bitstream/123456789/418/1/GC_DPAA.pdf</a></p> <p><b>BENABADJI N. (2001).</b> <i>AutoCAD 2D : Initiation et programmation AutoLISP</i>, Editions ELBAYAN , ISBN 9961-735-00-5 , 183p , Alger <b>2001</b></p>
Sites Web	<p><a href="https://elearning.univ-usto.dz/course/view.php?id=153">https://elearning.univ-usto.dz/course/view.php?id=153</a></p>