



الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
"جامعة وهران للعلوم والتكنولوجيا "محمد بوضياف"
معهد التربية البدنية والرياضية
مخبر النشاط البدني الرياضى للطفل والمراهق



الذكاء الاصطناعي ورقمنة القطاع الرياضي في الجزائر

نحو استراتيجية للابتكار والتحول الرقمي

ملتقى وطني

12 - 13 ماي 2026



التحولات العالمية: نحو نظام بيئي رياضي ذكي



الثورة الصناعية الرابعة

انتقال المنظومات الرياضية
من التسيير التقليدي إلى
التطبيقات الرقمية.



تحول الأداء التنافسي

لم يعد محصوراً في
الميدان، بل امتد
لصناعة اقتصاد رياضي
متكامل.



استثمار البيانات (Data Monetization)

الاعتماد على البيانات
الضخمة كركيزة أساسية
للابتكار.



إنترنت الأشياء الرياضي (Sports IoT)

تكنولوجيا الأجهزة
المتصلة لإعادة
هندسة المنظومة
الرياضية وفق أسس
علمية حديثة.

الواقع الجزائري: تجاوز الفجوة التقنية

كيف يمكن للمؤسسات الرياضية الجزائرية دمج علوم البيانات لتحقيق طفرة في الأداء التنافسي والحوكمة المبنية على التحليل التنبئي؟



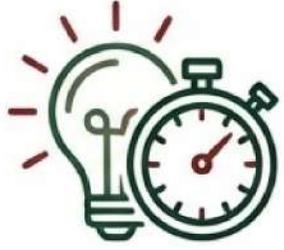
المخابر الأكاديمية كحاضنات (Sandboxes):

- كسر الحاجز بين البحث العلمي والممارسة الميدانية.
- اختبار الخوارزميات وتطبيقات تحليل الأداء.
- دعم المشاريع الابتكارية والدراسات التشخيصية.

ما هي المعوقات البنيوية (التقنية، البشرية، القانونية) للتحول الرقمي في الجزائر؟

كيف نحول هذه التحديات إلى فرص استثمارية وبحثية رائدة؟

الأهداف الاستراتيجية للملتقى



الاستشراف ودعم الابتكار

صياغة خارطة طريق وطنية
لإدماج التكنولوجيا (Tech-
Sports-Tech) واكتشاف
المواهب.



بناء الجسور البينية

شراكات بين الباحثين
الأكاديميين والفاعلين
(اتحادات، أندية، مدربين).
المدربين).



تشخيص الواقع وتحليل الفجوة

تشخيص معوقات الرقمنة
في المؤسسات واقتراح
نماذج قابلة للتطبيق.



نشر الثقافة الرقمية والتأصيل العلمي

رصد الاتجاهات العالمية
وتكييفها مع البيئة
المحلية.

الأسس والميدان: المحور الأول والثاني



المحور الأول: الإطار المفاهيمي والتشريعي للرقمنة

- المفاهيم الأساسية للذكاء الاصطناعي وعلوم البيانات.
- التشريعات، حماية البيانات الشخصية والبيومترية، وأخلاقيات التكنولوجيا.
- الدراسات المرجعية (Review Papers) للتجارب العالمية الناجحة.



المحور الثاني: واقع وتحديات الرقمنة في المنظومة الجزائرية

- تشخيص الوعي والثقافة الرقمية لدى الإداريين والمدربين.
- الرقمنة في التسيير (الموارد، التذاكر الإلكترونية، التسويق الرياضي).
- البنية التحتية، العوائق البنيوية، وعرض تجارب محلية ناجحة.

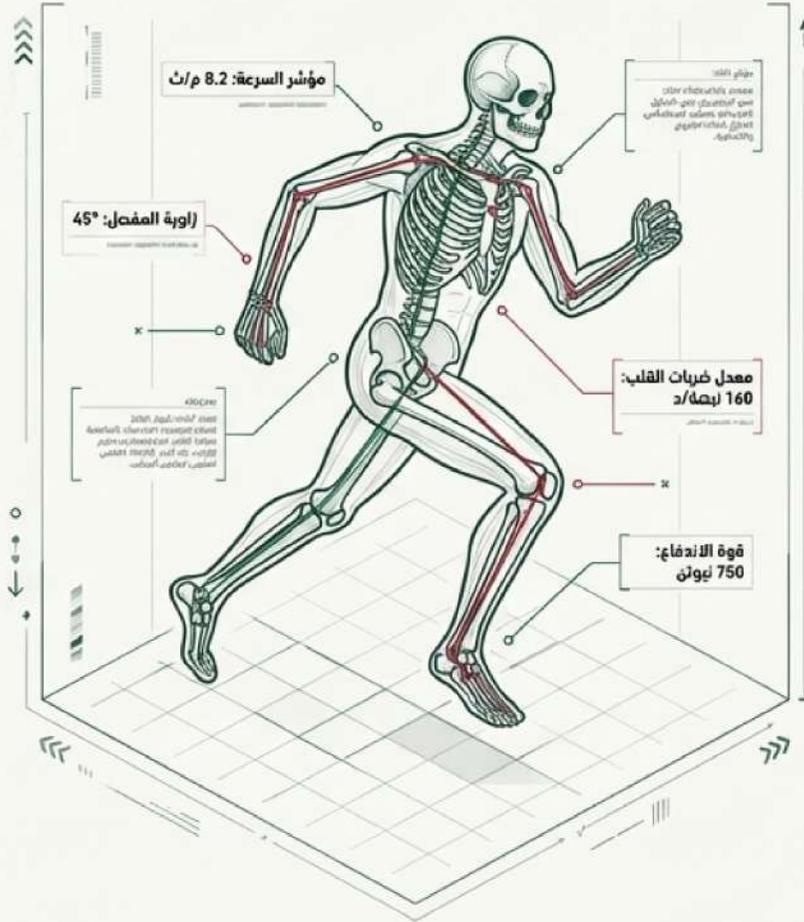
المحور الثالث: التكنولوجيا وتحليل الأداء الرياضي

دمج الذكاء الاصطناعي في صميم الأداء الميداني

◆ تطبيقات الرؤية الحاسوبية (Computer Vision): أنظمة التتبع في التحليل البيوميكانيكي والتكتيكي.

◆ البيانات الضخمة (Big Data): توظيف البرمجيات المتخصصة للارتقاء بالأداء.

◆ تعلم الآلة (Machine Learning): دور الخوارزميات التنبؤية في اكتشاف وتطوير النخب والمواهب الرياضية.



الصحة الرياضية وريادة الأعمال: المحور الرابع والخامس



المحور الرابع: التكنولوجيا في خدمة الطب الرياضي

- الرعاية الصحية الرقمية: الملف الطبي الإلكتروني، الذكاء الاصطناعي في التشخيص وإعادة التأهيل.
- التكنولوجيا القابلة للارتداء (Wearable Tech): مراقبة الحمل التدريبي والتحليل التنبئي لوقوع الإصابات.



المحور الخامس: الابتكار والتكنولوجيا الرياضية (Sports-Tech)

- المؤسسات الناشئة (Startups): تقديم حلول رقمية وتمويل القطاع الرياضي.
- إنترنت الأشياء (IoT): الحلول الذكية في إدارة الملاعب والمنشآت.

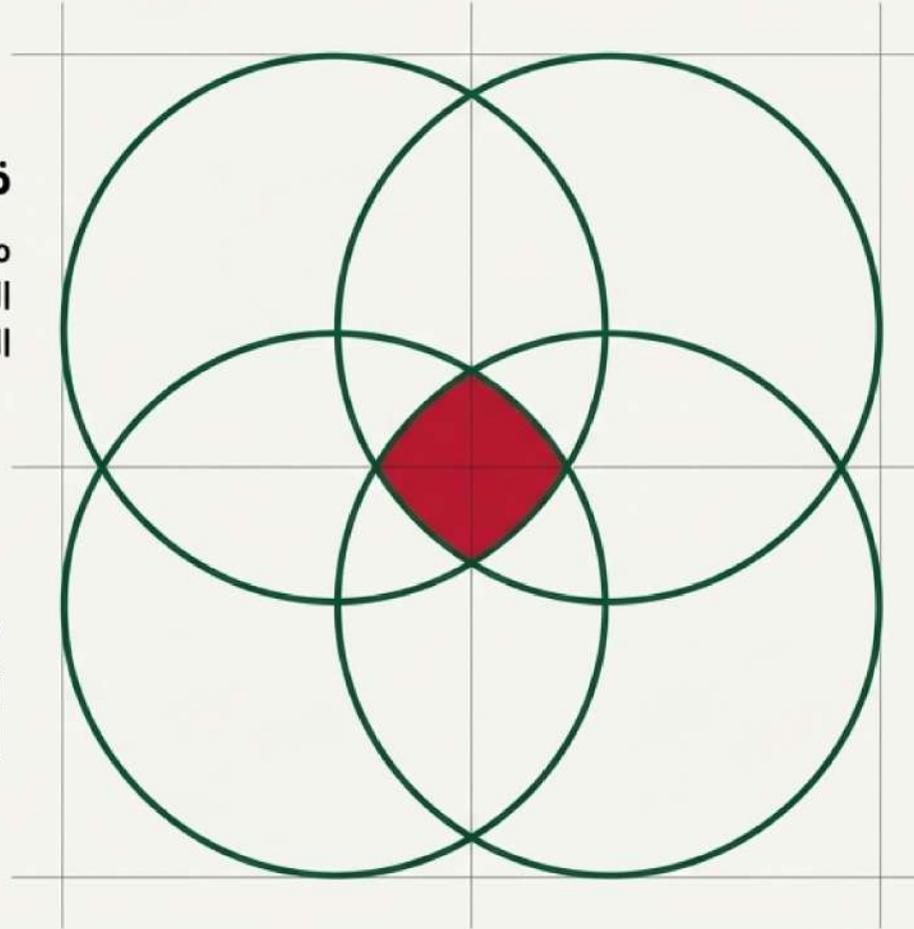
الفئات المستهدفة: خلق بيئة تكاملية

قطب الابتكار وريادة الأعمال

مطوروا البرمجيات، حاملو المشاريع
المبتكرة، والمستثمرون في الاقتصاد
الرياضي.

قطب الرعاية الصحية

أطباء الطب الرياضي وخبراء إعادة
التأهيل.



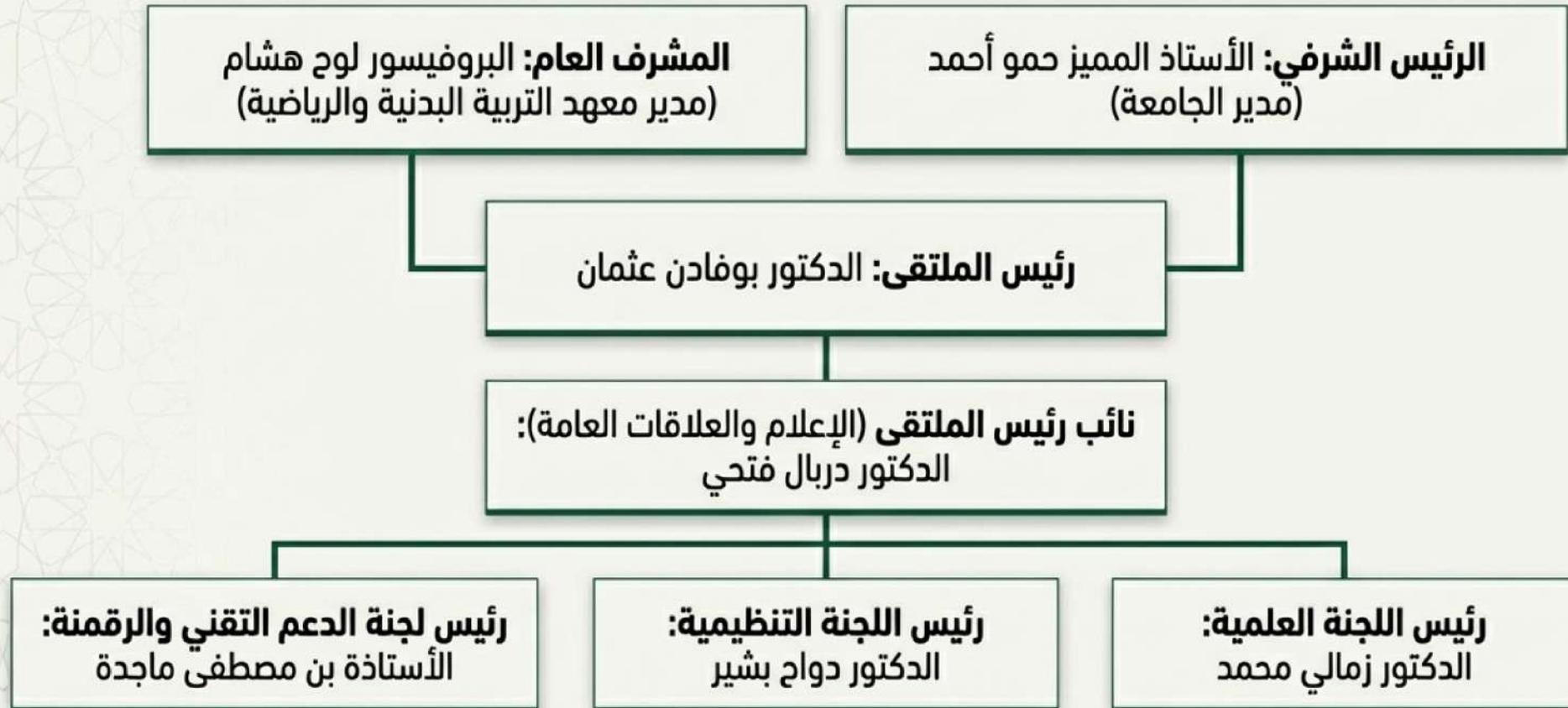
القطب الأكاديمي والبحثي

الأساتذة والباحثون، طلبة الدكتوراه،
والمختصون في تكنولوجيا المعلومات
وهندسة النظم.

قطب الممارسة والتسيير

المدربون، التقنيون، الكوادر الإدارية
في الأندية والاتحادات.

رئاسة وهياكل الملتقى



شروط المشاركة: أنواع المداخلات وأشكال العرض

أنواع المداخلات المقبولة



المشاريع المبتكرة
(Startups): عرض
نماذج تقنية أولية قابلة
للتطبيق.



الدراسات الوصفية
والتشخيصية: باستخدام
باستخدام الاستبيانات
والمقاييس الميدانية.



الأوراق المرجعية والمفاهيمية
(Review Papers):
استعراض الأدبيات
وتجارب دولية.



البحوث الميدانية والبيئية
(Interdisciplinary):
تجمع بين علوم الرياضة
والتكنولوجيا.

أشكال عرض المداخلات

عرض ملصق علمي (Poster Presentation):
فضاء مخصص للتفاعل المباشر ومناقشة
الأفكار.



مداخلة شفهية (Oral Presentation):
عرض تقديمي مبرمج ضمن الجلسات.



المعايير التقنية للتنسيق (الجزء الأول)

أنواع وأحجام الخطوط

البحوث العربية: Sakkal Majalla

البحوث الأجنبية: Times New Roman

العنوان الرئيسي: 16 (غامق / Bold)

العناوين الفرعية: 14 (غامق / Bold)

متن النص: 14 (عادي / Regular)

الهوامش والجداول: 12 (عادي / Regular)

لغات التقديم: تُقبل المداخلات كاملة باللغات: العربية، الإنجليزية، أو الفرنسية.

الصيغة: تُرسل بصيغة (Word).

إعدادات الصفحة: هوامش 2.5 سم من جميع الاتجاهات، تباين أسطر 1.15.

الهيكل، الحجم، ونظام التوثيق

نظام التوثيق والتحكيم

APA
7th Edition

نظام التوثيق: الاعتماد على نظام APA
(الإصدار السابع)



التحكيم: تخضع جميع البحوث للتحكيم
الأعمى (Blind Peer Review)



تنبيه هام: عدم الالتزام بالشروط التقنية
يعني الاعتذار عن القبول.

شروط الحجم

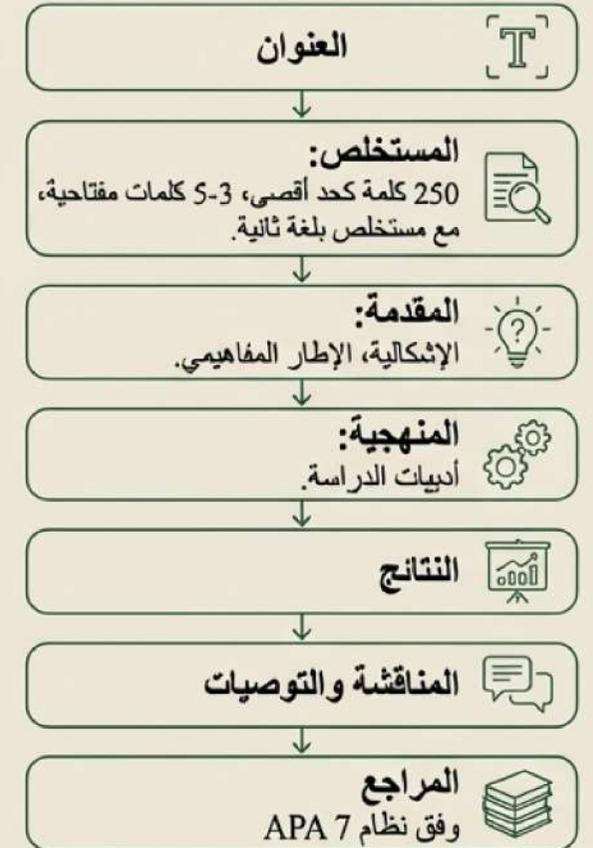


البحوث والأوراق المرجعية
10-20 صفحة (كاملة، من
المقدمة إلى المراجع)



مشاريع Startups
تُقدّم كـ "بطاقة مشروع" (3-5
صفحات) أو ملصق علمي.
(تُغفى من شرط الحجم)

هيكل الورقة البحثية



التواريخ الهامة ومعلومات التواصل

تقديم المداخلات

استمارة تقديم المداخلات عن طريق



للتواصل و الاستفسار

✉ conf.ieps@univ-usto.dz

التواريخ الهامة 📅

📅 آخر أجل لاستقبال الملخصات/المداخلات:

يوم 05 - 04 - 2026.

📅 تاريخ الإشعار بالقبول: 23 - 04 - 2026.

📅 تاريخ انعقاد الملتقى: 12 - 13 ماي 2026.

مكان الانعقاد 📍

📍 معهد التربية البدنية والرياضية - جامعة وهران

للعلوم والتكنولوجيا "محمد بوضياف"